# Anno 1996

Nell'anno 1996 il Conegliano Baseball dopo la promozione ottenuta alla Serie C1, partecipa ai campionati di Baseball con due squadre : Serie C1 - Cadetti

## Organigramma della Società

Presidente Vice Presidente Segretario Consiglieri - Ceccherini Gino

- Forno Giovanni

- Bellotto Gianpaolo

- Zanardo Antonia

- Pollon Oscar

- Errico Gino

- Bosi Livio

- Mori Luisa

- Gardiman Valentino

- Zanardo Roberto

Allenatori : Serie C1 - Antiga Antonio

Coach - Gardiman Valentino

: Cadetti - Sanson Mauro



Presidente -Gino Ceccherini



Vc.Presidente-Giovanni Forno



Segretario - Gianpaolo Bellotto



A.S.Baseball Club Conegliano serie C1



Toni Antiga

Allenatore – Antonio Antiga



Coach – Valentino Gardiman

## Campionati Baseball 1996 Gironi

#### Serie C1

Buttrio Udine
A.S.BC.Conegliano
Europa BC. Castion d.Mura
Panthers BSC- Cervignano
Rangers Redipuglia
Staranzano BC.

#### Cadetti

Amatori Piave P.d.P. A.S.BC.Conegliano Dragons Castelfranco San Donà di Piave

# Campionati Baseball 1996 Classifiche

## Serie C1

# 1° Rangers Redipuglia 2° Europa Cast.d.Mura

3° Buttrio Udine

4° Staranzano BC.

5° A.S.BC.Conegliano

6° Panthers Cervignano

## Cadetti

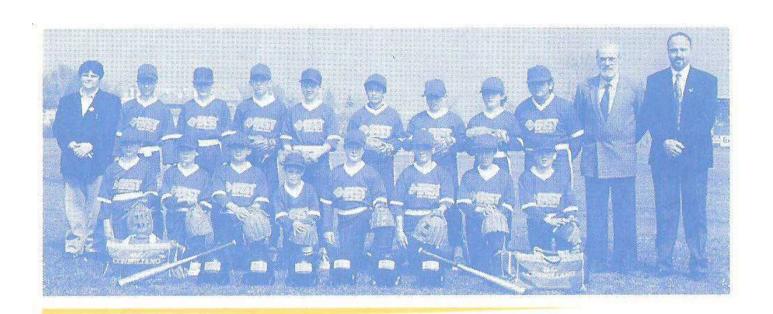
1° Dragons Castelfranco 2° San Donà di Piave

3° Amatori Piave P.d.P.

4° A.S.BC.Conegliano



A.S.Baseball Club Conegliano: Serie C1 anno 1996
Presidente – Ceccherini Gino Allenatore – Antiga Antonio
Vc.Pres. Giovanni Forno, Gianni Pase, Antonio Antiga, Fabio Marioni,
Rugero Barnabò, Valentino Gardiman, Botteon Luciano, Pres. Ceccherini Gino,
Gianpaolo Bellotto, Cangiani Andrea, Carlo Montesel, Lauro Bellotto, Luca Boscheratto,
Fabrizio Tomasella, Giorgio Bosi, Mauro Sanson.



La formazione è così composta: Luca Corvino, Marco Grava, Manuel Ruoso, Lorenzo De Nardo, Alberto Furlan, Massimiliano Mazzer, Riccardo Serio, Paolo Corvino, Gregory Da Ros, Marco Fioretti, Leonardo Grava, Diego Mariani, Francesco Marin, Gianluca Ponte, Federico Zoppas, Andrea Ceccherini, Fabio Paganin, Alberto Palese, Davide Soldan, Michele Bosi.

Gianni Pase